
















	<b>Chargé, prêt à tirer</b> Fusil trouvé	25G
	<b>Tourisme</b> 1 photo trouvée	10G
	<b>La galerie de Josh</b> Toutes les photos trouvées	50G
	<b>Le meilleur d'Alchemilla</b> 1 infirmière vaincue	10G
	<b>Le legs d'Eddie</b> 1 sauvage vaincu	10G
	<b>Plus de rôdeur</b> 1 rôdeur vaincu	10G
	<b>Droit au but</b> 1 aiguilleur vaincu	10G
	<b>Dédoublement de personnalité</b> 1 schisme vaincu	10G
	<b>Les ombres de James</b> 1 siam vaincu	20G
	<b>Purification de l'air</b> 1 brouillard vaincu	10G
	<b>Tueur d'essaims</b> 1 essaim vaincu	10G
	<b>Hors service</b> 1 membre de l'Ordre vaincu	10G
	<b>Artisanat de Kaufmann</b> 1 sérum trouvé	10G
	<b>Fou du bien-être</b> Tous les sérums trouvés	50G
	<b>Les Anciens Dieux...</b> ... n'ont pas quitté cet endroit. Finir le jeu en difficulté haute.	100G
	<b>Comptines</b> Tous les dessins d'enfants trouvés	50G
	<b>La compassion</b> Alex n'a pas pu mettre fin aux souffrances de sa mère	20G
	<b>La pitié</b> Alex a mis fin aux souffrances de sa mère	20G
	<b>Le pardon</b> Alex pardonne à son père	20G
	<b>Le choix d'Angela</b> Alex ne pardonne pas à son père	20G
	<b>À propos de ces boissons</b> Wheeler sauvé	25G

	<b>Hausse de tension</b> Scie circulaire trouvée	<b>25G</b>
	<b>Six pieds sous terre</b> Sépulcre vaincu	<b>50G</b>
	<b>Donneur de sang</b> Scarlet vaincue	<b>50G</b>
	<b>Retenez votre souffle</b> Asphyxie vaincue	<b>50G</b>
	<b>Gardez la tête hors de l'eau</b> Amnion vaincu	<b>50G</b>
	<b>Souriez !</b> Fin 1 complétée	<b>50G</b>
	<b>Dans l'eau</b> Fin 2 complétée	<b>50G</b>
	<b>Le jugement</b> Fin 3 complétée	<b>50G</b>
	<b>Soins intensifs</b> Fin 4 complétée	<b>50G</b>
	<b>Chiens interdits</b> Fin 5 complétée	<b>50G</b>
	<b>Science-fiction</b> Pistolet au laser trouvé	<b>25G</b>