










	Néophyte Finir Mission 1 sans être repéré par quiconque excepté Echigoya.	10G
	Apprenti Finir Mission 28 sans être découvert par quiconque.	10G
	Soldat d'infanterie Finir Mission 8 au moins 90 secondes avant la fin du temps imparti.	10G
	Genin Finir Mission 21 au moins 60 secondes avant la fin du temps imparti.	10G
	Espion Finir Mission 11 sans subir de dégâts.	15G
	Chunin Finir Mission 26 sans subir de dégâts.	15G
	Oniwaban Réussir un combo de 15 coups.(Solo)	15G
	Jonin Réussir un combo de 20 coups.(Solo)	15G
	Ninja vétérane Réussir un combo de 25 coups.(Solo)	20G
	Expert Ninja Déverrouiller Kagura.	20G
	Maître Ninja Déverrouiller Onikage.	25G
	Ninja légendaire Déverrouiller tous les personnages disponibles.	35G