






	Boom ! Terminer le mode Histoire (Facile).	50G
	Super Boom ! Terminer le mode Histoire (Normal).	50G
	Super Méga Boom ! Terminer le mode Histoire (Difficile).	50G
	Trouble-fête Cette petite fête risque de se gâter	10G
	Enchaînement libre combo 20 Faire un combo de 20 mouvements (n'importe quel mode de jeu)	10G
	Enchaînement libre combo 40 Faire un combo de 40 mouvements (n'importe quel mode de jeu)	10G
	Planeur nocturne Planer de façon ininterrompue sur plus de 100m	5G
	D'une pierre deux coups Suspendre un sbire et le relâcher pour en effrayer un autre (n'importe quel mode de jeu)	10G
	Corps-à-corps Affronter un monstre à mains nues	10G
	Attrape ! Attraper un batarang (n'importe quel mode de jeu)	5G
	Enchaînement libre combo 5 Faire un combo de 5 mouvements (n'importe quel mode de jeu)	5G
	Enchaînement libre combo 10 Faire un combo de 10 mouvements (n'importe quel mode de jeu)	5G
	Perfection Enchaînement libre Exécuter un combo parfait comprenant toutes les attaques de Batman (tout mode).	10G
	Rodéo de monstres Monter sur un monstre et utiliser ses forces	10G
	Enchaînement libre bronze Obtenir 8 médailles en défis combat	10G
	Enchaînement libre argent Obtenir 16 médailles en défis combat	25G
	Enchaînement libre or Obtenir 24 médailles en défis combat	50G
	Prédateur bronze Obtenir 8 médailles en défis Prédateur	10G
	Prédateur argent Obtenir 16 médailles en défis Prédateur	25G
	Prédateur or Obtenir 24 médailles en défis Prédateur	50G
	Prédateur invisible Terminer un défi Prédateur en utilisant uniquement les éliminations silencieuses et sans être repéré	10G

	Enchaînement libre parfait Terminer un défi combat sans être blessé	10G
	Déchiffrer l'énigme Résoudre tous les défis de l'Homme-mystère sur l'île	20G
	Analyste d'Arkham Résoudre 5% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Enquêteur secret Résoudre 10% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Penseur original Résoudre 25% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Élucideur de mystères Résoudre 40% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Déchiffreur d'énigmes Résoudre 55% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Athlète mental Résoudre 70% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Élucideur d'énigmes Résoudre 85% des défis de l'Homme-mystère	20G
	Le meilleur détective du monde Résoudre le plus gros mystère d'Arkham	20G
	Parfait Chevalier Terminé : 100%	75G
	Sauvetage choquant Éliminer Zsasz dans la salle de pacification des patients	10G
	N'oublier personne Sauver les gardes et les sbires de la toxine du Joker dans la salle de Décontamination	10G
	Éviter l'erreur médicale Survivre à l'assaut du sbire déformé du Joker	10G
	Né libre S'évader des soins intensifs et regagner la surface de l'île.	10G
	L'ordonnance Sauver tous les médecins dans le centre Médical	10G
	Rêveur éveillé Survivre au cauchemar du gaz terrifiant de l'Épouvantail	10G
	Vengeance de Bane Vaincre Bane	25G
	Entrer par effraction Obtenir l'accès au Manoir d'Arkham après que le Joker l'a verrouillé	10G
	Cauchemar récurrent Affronter vos plus grandes peurs et garder votre équilibre mental	10G
	Zsasz remis à sa place Empêcher Victor Zsasz de tuer le Dr Young	10G

	Isolement cellulaire Capturer et enfermer Harley Quinn	25G
	Double problème Vaincre deux sbires Titan d'un seul coup	25G
	Résister à la peur Vaincre les effets du gaz terrifiant de l'Épouvantail	50G
	Larmes de crocodile S'aventurer dans le repaire de Killer Croc et en ressortir vivant	50G
	Ivy empoisonnée Vaincre la plante d'Ivy Titan géante	50G